

# Championnat de Belgique 2006 – 2007 de Water-Polo

## PRINCIPE GENERAL

Lors de sa réunion du 28/02/2006 la Commission Sportive a décidé qu'à l'avenir tous les clubs remettront au secrétariat de la Commission une liste exhaustive de leurs joueurs.

**A l'exception de la Division d'Honneur**, ces listes pourront être complétées durant tout le Championnat.

Les clubs alignant plusieurs équipes dans les différentes divisions devront préciser la division dans laquelle **les joueurs Seniors** évolueront.

Un changement de division du haut vers le bas ne pourra se faire qu'après autorisation de la Commission Sportive.

Lors de sa réunion du 30/03/2006 la Commission Sportive a décidé la libre circulation des Jeunes, Juniors y compris, dans les équipes "Réserve".

### Best Of Three (CSWP 23-05-06)

Pour chaque "Best of Three" l'équipe la mieux classée dans le championnat choisira si elle joue le premier match à domicile ou en déplacement et si nécessaire, jouera le troisième match à domicile.

Exemple:

BO1: 3 - 4

BO2: 4 - 3

BO3: 3 - 4

Pour tous les matchs Best Of Three, il faut un score définitif.

La règle FINA (2005-2009) pour les matchs demandant un score définitif est d'application.

## REGLEMENT 2006-2007

**DIVISION d'HONNEUR** = 10 équipes

1. Premier tour : 18 rencontres aller-retour

L'obligation pour les équipes de **Division d'Honneur** de jouer en grande profondeur subsiste. Des dérogations pourront toutefois être accordées aux clubs disposant d'une piscine dont la profondeur **minimale** est de **1m**.

2. Titre:

Deux tours, formule "Best Of Three", qui seront organisés de la manière suivante:

Premier tour:

A: 1 - 4

B: 2 - 3

Deuxième tour:

C: Vainqueurs A et B

D: Perdants A et B

Classement final:

1. Vainqueur C - Champion de Belgique
2. Perdant C
3. Vainqueur D
4. Perdant D

**Conditions techniques:** Pour les "Best Of Three" déterminants le titre, les matchs devront se jouer dans une piscine dont les dimensions minimales sont: **30m x 20m et une profondeur minimale de 1,80m**

3. Classement 5 à 8:

Deux tours, formule "Best of Three", qui seront organisé de la manière suivante:

Premier tour:

E: 5-8

F: 6-7

Deuxième tour:

G: Vainqueurs E -F

H: Perdants E-F

Classement final 5 à 8:

5. Vainqueur G
6. Perdant G
7. Vainqueur H
8. Perdant H

**Conditions techniques pour le Best of Three "Classement":** Les équipes joueront dans leur piscine respective.

4. **Maintien et descente:**

L'équipe classée en 9<sup>ème</sup> place en division d'Honneur jouera un tour "Best of Three" contre l'équipe la mieux classée après le 1<sup>er</sup> en Division I et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division d'Honneur.

Le vainqueur de ce "Best of Three" jouera en Division d'Honneur.

**Conditions techniques pour le Best of Three "Descente et Montée":** Les équipes joueront dans leur piscine respective.

L'équipe classée à la 10<sup>ème</sup> place en Division d'Honneur descend automatiquement en Division I.

**DIVISION I** = 10 équipes

1. Championnat normal : 18 rencontres aller-retour

2. A l'issue du Championnat, le 1<sup>er</sup> monte automatiquement en Division d'Honneur pour autant que le club n'ait pas d'équipe alignée en Division d'Honneur.

Si c'est le cas, c'est l'équipe la mieux classée et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division d'Honneur qui montera en Division d'Honneur.

3. A l'issue du Championnat, l'équipe la mieux classée après le 1<sup>er</sup> en Division I et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division d'Honneur, jouera un tour "Best Of Three" contre l'équipe classée 9<sup>ème</sup> en Division d'Honneur.

Le vainqueur de ce "Best of Three" jouera en Division d'Honneur.

4. Classement en division I:

Pour déterminer la 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 3 et 4

Pour déterminer la 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 5 et 6

Pour déterminer la 7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 7 et 8

Dans le cas où c'est l'équipe classée 3<sup>ème</sup> qui joue le "Best Of Three" pour la montée, la 4<sup>ème</sup> place sera directement octroyée à l'équipe classée 4<sup>ème</sup> à l'issue du championnat normal.

5. **Maintien et descente:**

L'équipe classée en 9<sup>ème</sup> place en division I jouera un tour "Best of Three" contre l'équipe la mieux classée après le 1<sup>er</sup> en Division II et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division I.

Le vainqueur de ce "Best of Three" jouera en Division I.

L'équipe classée en 10<sup>ème</sup> place en Division I descend automatiquement en Division II.

6. **Conditions techniques pour le Championnat et les "Best Of Three":** Les équipes jouent dans leur piscine respective.

**DIVISION II** = 10 Équipes

1. Championnat normal: 18 rencontres aller-retour

2. A l'issue du Championnat, le 1<sup>er</sup> monte automatiquement en Division I pour autant que le club n'ait pas d'équipe alignée en Division I

Si c'est le cas, c'est l'équipe la mieux classée et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division I qui montera en Division I.

3. A l'issue du Championnat, l'équipe la mieux classée après le 1<sup>er</sup> en Division II et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division I, jouera un tour "Best Of Three" contre l'équipe classée 9<sup>ème</sup> en Division I.

Le vainqueur de ce "Best of Three" jouera en Division I.

Pour le schéma des rencontres, voire en Division I.

4. Classement en Division II:

Pour déterminer la 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 3 et 4

Pour déterminer la 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 5 et 6

Pour déterminer la 7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 7 et 8

Dans le cas où c'est l'équipe classée 3<sup>ème</sup> qui joue le "Best Of Three" pour la montée, la 4<sup>ème</sup> place sera directement octroyée à l'équipe classée 4<sup>ème</sup> à l'issue du championnat normal.

5. **Maintien et descente:**  
L'équipe classée en 9<sup>ème</sup> place en division II jouera un tour "Best of Three" contre l'équipe la mieux classée après le 1<sup>er</sup> en Division III et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division II.  
Le vainqueur de ce "Best of Three" jouera en Division II.  
  
L'équipe classée en 10<sup>ème</sup> place en Division II descend automatiquement en Division III.
6. **Conditions techniques pour le Championnat et les "Best Of Three":** Les équipes jouent dans leur piscine respective.

#### **DIVISION III:** = 10 Equipes

1. Championnat normal: 18 rencontres aller-retour
2. A l'issue du Championnat, le 1<sup>er</sup> monte automatiquement en Division II pour autant que le club n'ait pas d'équipe alignée en Division II  
Si c'est le cas, c'est l'équipe la mieux classée et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division II qui montera en Division II.
3. A l'issue du Championnat, l'équipe la mieux classée après le 1<sup>er</sup> en Division III et dont le club n'a pas d'équipe alignée en Division II, jouera un tour "Best Of Three" contre l'équipe classée 9<sup>ème</sup> en Division II.  
Le vainqueur de ce "Best of Three" jouera en Division II.
4. **Classement en Division III:**  
Pour déterminer la 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 3 et 4  
Pour déterminer la 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 5 et 6  
Pour déterminer la 7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 7 et 8  
Pour déterminer la 9<sup>ème</sup> et 10<sup>ème</sup> place, un tour "Best of Three" entre les équipes classées 9 et 10  
  
Dans le cas où c'est l'équipe classée 3<sup>ème</sup> qui joue le "Best Of Three" pour la montée, la 4<sup>ème</sup> place sera directement octroyée à l'équipe classée 4<sup>ème</sup> à l'issue du championnat normal.
5. **Conditions techniques pour le Championnat et les "Best Of Three":** Les équipes jouent dans leur piscine respective.

#### **JUNIORS** : Nés en **1987** et après.

1. **10 équipes et moins : une série.**  
**Plus de 10 équipes : deux séries**
2. Matches aller-retour dans chaque série
3. **Phase finale :**
  - **Si une série : Les deux premiers classés joueront un Best Of Three afin de déterminer le Champion de Belgique.**  
Les "Best Of Three" se joueront dans les piscines respectives.
  - **Si deux séries :** les deux premiers de chaque série participent à un tour final en **grande profondeur** et avec un **chronométrage électronique complet** suivant la formule qui sera fixée en fonction du nombre de séries.  
Le vainqueur de ce tour final devient Champion de Belgique.

#### **CADETS** : Nés en **1990** et après – **Filles sans limitation d'âge**

1. **8 équipes et moins : une série.**  
**Plus de 8 équipes : deux séries (ou plus)**
2. Matches aller-retour dans chaque série
3. Les équipes **DAMES** peuvent participer à ce championnat.
4. **Phase finale :**
  - **Si une série : Les deux premiers classés joueront un Best Of Three afin de déterminer le Champion de Belgique**  
Les "Best Of Three" se joueront dans les piscines respectives.
  - **Si deux séries ou plus :** tour final en **grande profondeur** et avec un **chronométrage électronique complet** suivant la formule qui sera fixée en fonction du nombre de séries.  
Le vainqueur de ce tour final sera Champion de Belgique

**MINIMES** : Nés en **1992** et après – **Filles** nées en **1991** et après.

1. **8 équipes et moins : une série.**  
**Plus de 8 équipes : deux séries**
2. Matches aller-retour dans chaque série
3. **Phase finale :**
  - **Si une série : Les deux premiers classés joueront un Best Of Three afin de déterminer le Champion de Belgique**  
Les "Best Of Three" se joueront dans les piscines respectives.
  - **Si deux séries ou plus : tour final en **grande profondeur** et avec un **chronométrage électronique complet** suivant la formule qui sera fixée en fonction du nombre de série.**  
Le vainqueur de ce tour final sera Champion de Belgique

**BENJAMINS** : Nés en **1994** et après – Filles nées en **1993** et après

1. **Formule :** tournois officiels organisés à tour de rôle par chacune des équipes.
2. **Conditions techniques :**
  - Champ de jeu : minimum **20m x 12m**
  - Sept joueurs (six joueurs du champ + un gardien)
  - Durée des matches: **2 x 5 minutes**

**CANETONS** : Nés **1996** et après (avoir **huit ans révolus**)

1. **Formule :** tournois officiels organisés à tour de rôle par chacune des équipes.
2. **Conditions techniques :**
  - Champ de jeu : **15m x 10m**
  - **Quatre** joueurs **sans gardien**
  - Durée des matches: **2 x 5 minutes**

**DAMES** (4 équipes minimum)

1. **Formule :** tournois officiels organisés à tour de rôle par chacune des équipes.
2. **Conditions techniques :**
  - Champ de jeu : minimum **20m x 12m**
  - Sept joueurs (six joueurs du champ + un gardien)
  - Durée des matches: **2 x 5 minutes**

**RESERVES :**

1. Obligatoires en Division d'Honneur. **Sauf l'année de la montée.**
2. Non obligatoire dans les autres divisions.
3. Les Filles ou Dames sont autorisées à jouer dans les rencontres "Réserve".

**ASSOCIATION D'EQUIPES DE JEUNES**

La Commission Sportive autorise la création d'Associations d'Equipes de Jeunes et ce jusqu'à la catégorie cadette incluse.

Les règles suivantes devront être respectées:

- L'Association est créée pour une période d'une saison sportive et devra être renouvelée chaque saison;
- Les joueurs sont licenciés dans un des clubs faisant partie de l'Association
- Un joueur prenant part à une rencontre avec l'Association ne pourra pas prendre part à une rencontre avec une équipe de la même catégorie hors de l'association;
- Les joueurs sont autorisés à prendre part aux rencontres de la catégorie supérieur dans le club où ils sont licenciés;
- Un club participant à l'Association dans une catégorie, ne pourra pas aligner indépendamment une équipe de la même catégorie;
- Les clubs participant à l'Association seront exempts de l'amende.

## **JOUEURS ETRANGERS – PARTICIPATIONS**

1. Le nombre de joueurs étrangers en provenance de pays **non-EEE ou non assimilé** est toutefois limité à **UN** joueur **NON PROFESSIONNEL\***.
- \*Un joueur **professionnel** est un joueur qui a un contrat de travail avec le club qui l'emploie, lequel paye les lois sociales.
2. La participation de joueurs étrangers en provenance de la **EEE** ou des **pays assimilés** est **libre** et **non limitée**.
3. Le joueur étranger non professionnel doit être en possession d'un **permis de séjour temporaire ou permanent**.

Projet Championnat 2006-2007							
Kampioenschapsproject 2006-2007							
WE (vr/za/zo)	Beker	Sen	Jun.	Kad.	Min.	Kad.	Min.
WE (ve/sa/di)	Coupe			Cad.	1	Cad.	2
25-25-27/08/06							
<b>2/09/2006</b>	<b>Calendrier / Kalender</b>						
08-09-10/09/06							
15-16-17/09/06							
22-23-24/09/06	1/32					1	
29-30/09 01/10/06		1	1				1
06-07-08/10/06		2	2			2	
13-14-15/10/06		3	3	1			2
20-21-22/10/06	1/16		4			3	
27-28-29/10/06		4	5	2			3
03-04-05/11/06		5			1	4	
10-11-12/11/06		6	6	Tournois		Toernooien	
17-18-19/11/06	<u>1/8</u>		7		2		4
24-25-26/11/06		7	8	3		5	
01-02-03/12/06		8	9		3		5
08-09-10/12/06		9					
15-16-17/12/06	<u>1/4</u>						
22-23-24/12/06	Noël - Kerstemis						
29-30-31/12/06	Nouvel-An - Nieuw Jaar						
05-06-07/01/07				Toernooien		Tournois	
12-13-14/01/07		10		4		6	6
19-20-21/01/007		11			4	7	7
26-27-28/01/07		12		5			8
02-03-04/02/07		13	10		5	8	
09-10-11/02/07		14	11	6			9
16-17-18/02/07			12		6	9	
23-24-25/02/07		15		7			10
02-03-04/03/07		16	13		7	10	
09-10-11/03/07	1/2		14	8			11
16-17-18/03/07		17	15		8	11	
23-24-25/03/07		18	16	9			12
30-31/03 01/04/07						12	
06-07-08/04/07	Pâques - Pasen						
13-14-15/04/07			17		9		13
20-21-22/04/07	F		18	10		13	
27-28-29/04/07		BO1			10		14
04-05-06/05/07		BO2	BO1	M2		14	
11-12-13/05/07		BO3	BO2		M2		M2
18-19-20/05/07		BO4	BO3	F		M2	
25-26-27/05/07		BO5			F		F
01-02-03/06/07		BO6				F	
08-09-10/06/07				Max. 6		Max. 8	
15-16-17/06/07				Equipes		Ploegen	
22-23-24/06/07				par séries		per reeks	
29-30/06 01/07/07							

Bruxelles, le 01 juin 2006

**CHAMPIONNATS DE BELGIQUE 2006-2007**

Vous trouverez en annexes :

- Les principes généraux à l'organisation des Championnats de Belgique 2006-2007
- Le projet de calendrier
- Le formulaire d'inscription avec demande de dispense.

Le formulaire d'inscription, dûment complété et signé par le président ou le secrétaire du club doit être renvoyé à :

Pierre LEDENT  
Rue des Paons, 5  
1160 Bruxelles

et lui parvenir **par courrier AVANT LE JEUDI 22 JUIN 2006**

**Retrait d'inscription:**

Tout retrait après la date de clôture (22.06.2006) ou après la réunion du calendrier, sera pénalisé d'une amende.

**Cartes de joueurs :**

La carte de joueur est **obligatoire** pour prendre part à un match. (CBWP 06.1)

Nous rappelons toutefois qu'elles seront délivrées selon l'article CBWP 06. (Licences)

**Réunion calendrier :**

**Samedi 02 septembre 2006**

**DISPOSITIONS PARTICULIERES :**

1. Equipes de jeunes :

Tous les clubs sont obligés d'aligner une équipe de jeunes. (CBWP 03).

La Commission Sportive autorise la création d'Associations temporaire d'Equipes de Jeunes et ce jusqu'à la catégorie cadette incluse.

Une dispense peut toutefois être accordée par la C.S. sur demande écrite du club.

2. Joueurs

Les clubs rentreront par catégorie une liste exhaustive des joueurs qui prendront part au championnat. (CBWP 06.7)

Sincères salutations sportives.

P. LEDENT

Brussel, 01 juni 2006

**BELGISCHE KAMPIOENSCHAPPEN 2006-2007**

U vindt in bijlagen:

- De algemene principes aan voor organisatie van de Kampioenschappen van België 2006-2007
- Het kalenderproject
- Het inschrijvingsformulier met aanvraag tot dispensatie.

Het inschrijvingsformulier, degelijk ingevuld en door de voorzitter of de clubsecretaris getekend, moet teruggestuurd worden naar:

Pierre LEDENT  
Pauwenstraat, 5  
1160 Brussel

en hem toekomen **per post VÓÓR DONDERDAG 22 JUNI 2006**

**Terugtrekking van inschrijving:**

Elke terugtrekking na de sluitingsdatum (22.06.2006), of na de kalendervergadering, zal beboet worden.

**Spelerskaarten:**

De spelerskaart is **verplicht** om deel te nemen aan een wedstrijd. (CBWP 06.1)

We herinneren er nochtans aan dat de spelerskaarten afgeleverd zullen worden volgens artikel BKWP 06. (Vergunningen)

**Kalendervergadering :**

**Zaterdag 02 september 2006**

**BIJZONDERE BEPALINGEN**

1. Jeugd ploegen:

Alle clubs zijn verplicht een jeugd ploeg op te stellen (BKWP 03.9)

De Sportcommissie geeft toelating voor het oprichten van een tijdelijk vereniging van jeugd ploegen en dit tot de categorie Kadetten inbegrepen.

Dispensatie kan nochtans door de SC toegekend worden na schriftelijke aanvraag van de club.

2. Spelers:

De clubs zullen per categorie een uitgebreide lijst overmaken van spelers die zullen deelnemen aan het Kampioenschap. (KBWP 06.7)

Met beste sportgroeten.

P. LEDENT

# CHAMPIONNATS WATER-POLO - 2006-2007 - FORMULAIRE D'INSCRIPTION

A renvoyer AVANT le JEUDI 22 juin 2006 – **PAR COURRIER** - à Pierre LEDENT – Rue des Paons,5 – 1160 Bruxelles

**Club :** ..... **Abr. :** .....

Division H ( ) H/Res. ( ) Juniors ( )  
Division I ( ) I/Res. ( ) Cadets ( )  
Division II ( ) II/Res. ( ) Minimes ( )  
Association Equipes de Jeunes ( )  
(Formulaire d'inscription à part)  
Division III ( ) III/Res. ( )

Adresse de la piscine où se jouent les matchs de la catégorie: .....

.....  
.....  
.....  
.....

Téléphone – Piscine : ..... Cafétéria : .....

Tableau Electronique: Oui / Non 30 sec. Visible Oui / Non

Longueur: ..... m Largeur: .....m

Profondeur: Min.: .....m - Max.: .....m

Adresse de la piscine où se jouent les matchs de la catégorie: .....

.....  
.....  
.....  
.....

Téléphone – Piscine : ..... Cafétéria : .....

Tableau Electronique: Oui / Non 30 sec. Visible Oui / Non

Longueur: ..... m Largeur: .....m

Profondeur: Min.: .....m - Max.: .....m

Jour et heures des matchs :

Div. H+ Res. : ..... Juniors: .....

Div. I + Res.: ..... Cadets: .....

Div. II + Res. : ..... Minimes : .....

Div. III + Res: .....

Desiderata (date fermeture piscine - Equipe jouant avant ou après une autre - .....)

Rem.: Ces desiderata seront respectés dans la possibilité de l'organisation du championnat.

.....  
.....  
.....  
.....



Nom et adresse du correspondant WP **SENIORS**: .....

.....

..... Tel. : .....

E-Mail : .....

Nom et adresse du correspondant WP **JEUNES**: .....

.....

..... Tel. : .....

E-Mail : .....

Veillez préciser le correspondant principal: **SENIORS - JEUNES \***

\* Barrez la mention inutile.

Le SECRETAIRE ou PRESIDENT du CLUB : .....

(Date – nom et signature)

## Plan de la Piscine

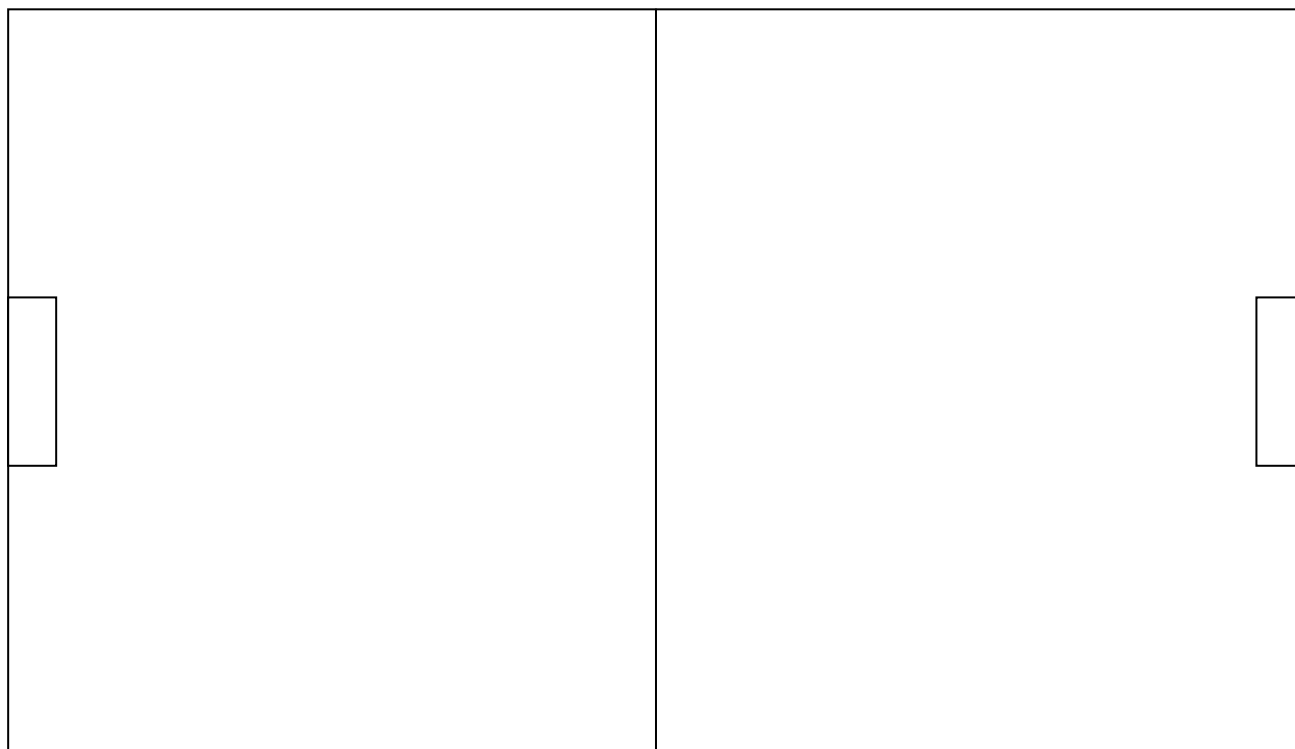
**Club:** .....

**Piscine:** .....

Sur le plan ci-dessous, veuillez indiquer les éléments suivant:

1. La table du jury;
2. L'emplacement du chrono et des plots 30 sec. si visibles;
3. L'emplacement des bancs des réserves;
4. Les profondeurs maximales et minimales par rapport à la table du jury;
5. L'emplacement et la distance des spectateurs par rapport au bord de la piscine si ceux-ci se trouvent au même niveau de la piscine. Veuillez également indiquer s'il existe une séparation en "Dur" entre les spectateurs et le bord de la piscine;
6. Les zones neutres avec les distances exactes.

Veuillez faire un plan par piscine dans les quelles les matchs se dérouleront.



## Demande de dispense pour la saison 2006 – 2007

### Une demande par piscine

**Club:**..... **Abr.:** .....

**Adresse de la piscine concernée par la dispense:**

.....  
.....  
.....

#### **CHAMPIONNAT DE Belgique – Conditions techniques :**

**CBWP 08.1** Conformément aux dimensions du champ de jeu reprises dans la règle WP 1.2 et 1.3, les clubs sont tenus de faire jouer leurs matchs dans des champs qui satisfont aux dimensions maximales.

**N.B.** : Ce Règlement tient compte d'une situation idéale, avec tolérance pour les clubs qui ne peuvent y satisfaire.

**CBWP 08.2** Toutefois dans des cas exceptionnels la Commission Sportive Water-Polo peut accorder une dérogation à cette imposition.

**DEMANDE DE DISPENSE** – Le champs de jeu dans lequel nous jouons nos matchs ne satisfait pas, en ce qui concerne les points marqués d'une croix, aux exigences de l'art. CBWP 08.1 ci-dessus.

	Règlement	Notre piscine
Longueur du champ de jeu	30m ( )	.....m
Largeur du champ de jeu	20 m ( )	.....m
Profondeur minimale	1.80 m ( )	.....m
Largeur minimale plage	1.50 m ( )	.....m

Adresse de la piscine la plus proche répondant à ces exigences : .....

.....

.....

Le soussigné demande à la C.S d'accorder au club une dispense pour la **saison 2006-2007**.

Le SECRETAIRE ou PRESIDENT du CLUB : .....

(Date – nom et signature)

Dispense: OUI / NON
RESERVER à la Commission Sportive
Date:.....

# Association Provisoire d'Equipes de Jeunes

## CHAMPIONNATS WATER-POLO - 2006-2007 - FORMULAIRE D'INSCRIPTION

### Un formulaire par catégorie

A renvoyer AVANT le JEUDI 22 Juin 2006 – **PAR COURRIER** - à Pierre LEDENT – Rue des Paons,5 – 1160 Bruxelles

Nom: ..... Abr. : .....

Clubs adhérents: .....  
.....  
.....

Catégorie: Cadet (....) – Minime (....) – Benjamin (....) – Caneton (....)

Adresse de la piscine où se jouent les matchs de la catégorie: .....

.....	Tableau Electronique	Oui / Non
.....	Longueur :.....m	
.....	Largeur :..... m	30 sec. Visible
.....	Profondeur :.....m	Oui / Non
.....		

Téléphone – Piscine : ..... Cafeteria : .....

Jour et heures des matchs :

Cadets: ..... Minimes : .....

Benjamins : ..... Canetons : .....

Nom et adresse du correspondant WP : .....

.....

..... Tel. : .....

E-Mail : .....

Le SECRETAIRE ou PRESIDENT du CLUB : .....

(date – nom et signature)

## Plan de la Piscine

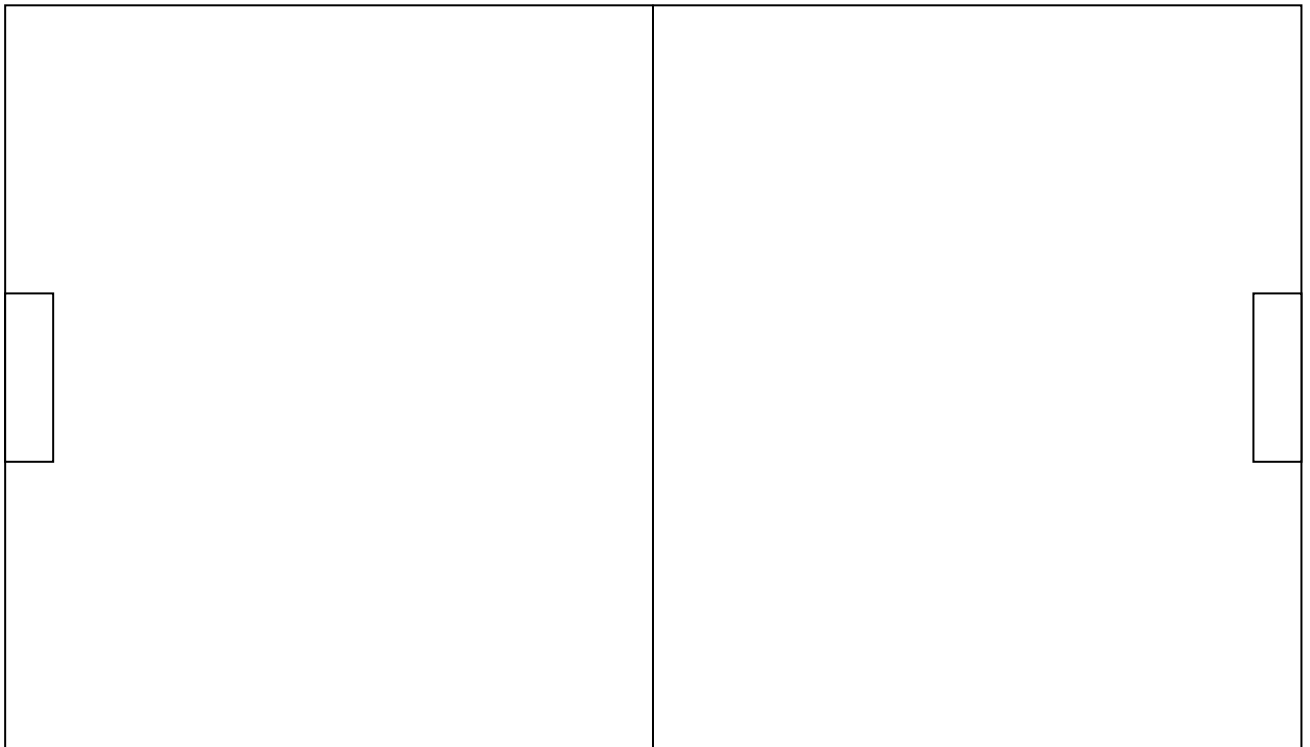
**Club:** .....

**Piscine:** .....

Sur le plan ci-dessous, veuillez indiquer les éléments suivant:

1. La table du jury
2. L'emplacement du chrono et des plots 30 sec. si visibles
3. L'emplacement des bancs des réserves
4. Les profondeurs maximales et minimales par rapport à la table du jury
5. L'emplacement et la distance des spectateurs par rapport au bord de la piscine si ceux-ci se trouvent au même niveau de la piscine. Veuillez également indiquer s'il existe une séparation en "Dur" entre les spectateurs et le bord de la piscine
6. Les zones neutres avec les distances exactes.

Veuillez faire un plan par piscine dans les quelles les matchs se dérouleront



## Demande de dispense pour la saison 2006 – 2007

### Une demande par piscine

Nom:..... Abr.: .....

Adresse de la piscine concernée par la dispense:

.....  
.....  
.....

**CHAMPIONNAT DE Belgique – Conditions techniques :**

**CBWP 08.1** Conformément aux dimensions du champ de jeu reprises dans la règle WP 1.2 et 1.3, les clubs sont tenus de faire jouer leurs matchs dans des champs qui satisfont aux dimensions maximales.

**N.B.** : Ce Règlement tient compte d'une situation idéale, avec tolérance pour les clubs qui ne peuvent y satisfaire.

**CBWP 08.2** Toutefois dans des cas exceptionnels la Commission Sportive Water-Polo peut accorder une dérogation à cette imposition.

**DEMANDE DE DISPENSE** – Le champs de jeu dans lequel nous jouons nos matchs ne satisfait pas, en ce qui concerne les points marqués d'une croix, aux exigences de l'art. CBWP 08.1 ci-dessus.

	Règlement	Notre piscine
Longueur du champ de jeu	30m ( )	.....m
Largeur du champ de jeu	20 m ( )	.....m
Profondeur minimale	1.80 m ( )	.....m
Largeur minimale plage	1.50 m ( )	.....m

Adresse de la piscine la plus proche répondant à ces exigences : .....

.....

.....

Le soussigné demande à la C.S d'accorder au club une dispense pour la **saison 2006-2007**.

Le SECRETAIRE ou PRESIDENT du CLUB : .....

(date – nom et signature)

Dispense: OUI / NON
RESERVER à la Commission Sportive
Date:.....